Архитектура Linux:

1. Kernel – программа, которая образует ядро ОС (внутренние функции) Ядро скрыто от пользователя.
2. Shell - это программа, которая осуществляет связь между вами и ядром, интерпретируя и выполняя ваши команды. Так как она читает ваш ввод и посылает вам сообщения, то описывается как интерактивная.
3. Commands
4. File system

Подсистемы ядра:

1) SCI (Интерфейс системных вызовов) – это тонкий уровень, предоставляющий средства для вызова функций ядра из пространства пользователя.

2) Уровень системных вызовов — это наиболее близкая к прикладному программисту часть ядра Linux. Системные вызовы предоставляют интерфейс, используемый прикладными программами — это API ядра. Большинство системных вызовов Linux взяты из стандарта POSIX, однако есть и специфичные для Linux системные вызовы.

3) Системные вызовы, в свою очередь, обращаются к функциям более низкоуровневых подсистем ядра. Например, команда open.

